

# PARADOX™

C# Game Engine

## 無料で使えて、C# でさくっと書けるゲームエンジン

Paradox は、iOS、Android、Windows 向けアプリを開発できるまったく新しいクロスプラットフォームの C# ゲームエンジンです。2014 年に開発が終了した XNA Game Studio のように、プログラマーが自由な発想でゲームを作れるよう設計されています。2D ゲーム

も 3D ゲームも作ることができ、一人での開発からデータのシームレスな共有を必要とするチーム開発までをカバーします。ゲームだけでなく、リアルタイムな描画を求められるアプリの開発にもおすすめです。



### 「Paradox 開発事例」

Google Play、App Store で配信されている「戦国 RUN」は、Paradox で開発された 3D ランニングゲームです。



