



インテル® Fortran コンパイラーによる 効果的な並列処理の最適化

Martyn Corden
インテル コーポレーション
2016 年 3 月

内容

SIMD 並列処理

- 自動ベクトル化
- OpenMP* 4.5 による明示的な SIMD プログラミング

マルチコア並列処理

- 自動並列化
- OpenMP*

簡潔にするため、ほとんどの例では Linux*/OS X* 用のコンパイラー・オプションを使用しています。Windows* 用のオプションはインテル® コンパイラー・ユーザー・リファレンス・ガイドを参照してください。

重要だがコンパイラーの一部ではなく今回は取り上げないもの

- インテル® MKL
- MPI

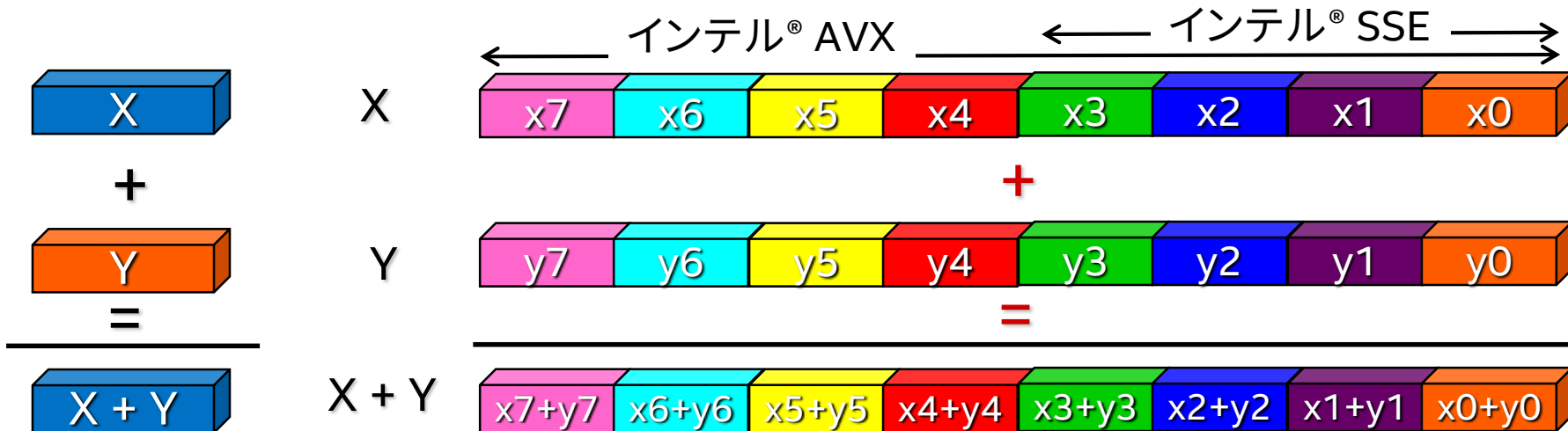
SIMD: Single Instruction Multiple Data

スカラーモード

- for (i=0; i<n; i++) z[i] = x[i] + y[i];
- 1つの命令で1つの結果
- 例: `vaddss` (`vaddsd`)

ベクトルモード

- インテル® `AVX` (または インテル® `SSE`) 命令
- 1つの命令で複数の結果
- 例: `vaddps` (`vaddpd`)



内容

SIMD 並列処理

- 自動ベクトル化
- OpenMP* 4.5 による明示的な SIMD プログラミング

マルチコア並列処理

- 自動並列化
- OpenMP*

自動ベクトル化に影響を与える要因

ループ伝播の依存性

```
DO I = 1, N  
  A(I+IOFFSET) = A(I) + B(I)  
ENDDO
```

不明な反復回数 / 複数の exit

```
DO I = 1, N  
  IF(A(I) < 0.)EXIT  
  A(I) = SQRT(A(I))  
ENDDO
```

関数呼び出しやサブルーチン呼び出し

```
DO I = 1, N  
  SUMX = SUMX + FUNC(X(I), X0)  
ENDDO
```

間接メモリアクセス / 非ユニットストライド

```
DO I = 1, N  
  A(I) = B(I) * C(INDEX(I))  
ENDDO
```

ポインター・エイリアシング

```
REAL, POINTER, DIMENSION(:) :: A, B, C  
DO I = 1, N  
  A(I) = B(I) + 2.*C(I)  
ENDDO
```

OK: IF 文、数学関数、スカラーの代入

```
DO I=1,N  
  S = B(I)**2 - 4.*A(I)*C(I)  
  IF ( S .GT. 0 ) X(I) =  
    (-B(I)+SQRT(S))/(2.*A(I))  
ENDDO
```

など

ベクトル化可能なコードを記述するためのガイドライン

単純な DO ループまたは for ループを使用する

分かりやすいコードを記述し、次の表記は (できるだけ) 避ける

- 関数呼び出しやサブルーチン呼び出し
- マスク付きの代入として処理できない分岐

ループ反復間の依存性は避ける

- 少なくともリードアフターライト (RAW) 依存は避ける

ポインターや結合の代わりに配列を使用する

- 多くの場合、コンパイラーはポインターを含むコードを安全にベクトル化できるかどうか判断できない
- カウンターをインクリメントして配列アドレスに使用する代わりに、ループ・インデックスを配列インデックスで直接使用する

効率良いメモリアクセスを使用する

- 内部ループとユニットストライドを使用する
- 間接アドレス指定は最小限に抑える
- できるだけ一貫した方法でデータをアライメントする 例: `-align array64byte`

その他の一般的なアドバイス

ソースの手動アンロール (古いコードでは一般的) を回避する

- 単純な DO ループまたは for ループとして記述する
- コンパイラーが最適化やアライメントを行いやすいようにする
- プラットフォームに依存しないようにする
- より分かりやすく記述する

ループのインダクション変数をローカルにする (ループの制限を含む)

- コンパイラーはエイリアスできないことを知っている

Fortran ポインターと形状引き継ぎ配列の引数に注意する

- コンパイラーはユニットストライドであると仮定できない
 - 必要に応じて **CONTIGUOUS** を宣言する
- 可能であればポインターではなく割付け配列を使用する

形状引き継ぎ配列の仮引数を ...

```
module mod2
contains
  subroutine sub2(a,b,c)
    real, dimension(:) :: a,b,c

    a = b + abs(c)

  end subroutine sub2
end module mod2
```

```
ifort -c -qopt-report=4 sub2.f90
```

...
ループの開始 sub2.f90(6,5)
リマーク #15335: ループはベクトル化されませんでした: ベクトル化は可能ですが非効率です。...

リマーク #15329: ベクトル化のサポート: 分散 (scatter) がエミュレートされました (変数 a: 非定数値によるストライド)

リマーク #15328: ベクトル化のサポート: 集約 (gather) がエミュレートされました (変数 b: 非定数値によるストライド)

リマーク #15328: ベクトル化のサポート: 集約 (gather) がエミュレートされました (変数 c: 非定数値によるストライド)

```
module mod1
contains
  subroutine sub1(a,b,c)
    use mod2
    real, dimension(:) :: a,b,c

    call sub2(a,b,c)

  end subroutine sub1
end module mod1
```

```
ifort -c -qopt-report=4 sub2.f90
```

(メッセージなし)

... 部分配列にする

コンパイラーは保守的で、引数が非ユニットストライドであると仮定する

- 例: CALL SUB2 (A(1:1000), B(1:2000:2), C(1:4000:4))
 - コンパイラーは SIMD (ベクトル) ロードを生成しない (→ 個々のロードのギャザー)
 - この例ではベクトル化を行うメリットはない
 - より多くのワークを含むループもベクトル化できるが遅くなる

解決方法: 配列がユニットストライドの場合、コンパイラーに知らせる

- REAL, DIMENSION(:), **CONTIGUOUS** :: A,B,C (Fortran 2008 の新機能)

リマーク #15300: ループがベクトル化されました。

リマーク #15448: マスクなしアライン・ユニット・ストライド・ロード: 1

...

または、大きさ引き継ぎ配列や可変長配列を使用する

```
Subroutine sub2(a, b, c, n)
  real, dimension(n) :: a, b, c
```

呼び出し元の CONTIGUOUS 属性の影響

sub1 の sub2 へのインターフェイスが変更された

- 多くのベクトル化メッセージが表示されるようになった

ループの開始 sub1.f90(7,10)

<マルチバージョン v1>

リマーク #15300: ループがベクトル化されました。

ループの終了

ループの開始 sub1.f90(7,10)

<マルチバージョン v2>

リマーク #15335: ループはベクトル化されませんでした: ベクトル化は可能ですが非効率です。...

ループの終了

- ループが含まれていないソースコードでも有効
- コンパイラーは sub2 に必要な引数の連続コピーを行う
 - 問題をアップストリームに戻すだけ
 - CONTIGUOUS** がコールスタックをバックアップするように配列を宣言する
 - sub1 のループがなくなる

変更後のソースコード

```
module mod2
contains
  subroutine sub2(a,b,c)
    real, dimension(:), contiguous :: a,b,c

    a = b + abs(c)

  end subroutine sub2
end module mod2
```

```
ifort -c -qopt-report=4 sub2.f90
```

...

ループの開始 sub2.f90(6,5)

リマーク #15300: ループがベクトル化されました。

リマーク #15448: マスクなしアライン・ユニット・ストライド・ロード: 1

リマーク #15449: マスクなしアライン・ユニット・ストライド・ストア: 1

リマーク #15450: マスクなし非アライン・ユニット・ストライド・ロード: 1

```
module mod1
contains
  subroutine sub1(a,b,c)
    use mod2
    real, dimension(:), contiguous :: a,b,c

    call sub2(a,b,c)

  end subroutine sub1
end module mod1
```

```
ifort -c -qopt-report=4 sub2.f90
```

(メッセージなし)

パフォーマンスへの影響

(配列サイズ 1,000、2,000,000 回実行)

Sub1 contiguous	Sub2 contiguous	スピードアップ
×	×	1.0
×	○	0.85
○	×	1.0
○	○	3.8

性能テストは、特定のコンピューター・システム、コンポーネント、ソフトウェア、操作、機能に基づいて行ったものです。結果はこれらの要因によって異なります。

システム構成: 第 4 世代インテル® Core™ i7-4790 プロセッサー 3.60GHz、Red Hat® Enterprise Linux® 7.0、インテル® Fortran コンパイラー 16.0.2。

内容

SIMD 並列処理

- 自動ベクトル化
- OpenMP* 4.5 による明示的な SIMD プログラミング

マルチコア並列処理

- 自動並列化
- OpenMP*

OpenMP* による明示的なベクトル・プログラミング

ベクトル化は非常に重要 → 明示的なベクトル・プログラミングを検討すべき

OpenMP* によるスレッド化 (明示的な並列プログラミング) をモデルにしている

- コンパイラーが自動ベクトル化できない複雑なループをベクトル化
 - 例: 外部ループ (以前の Web セミナーを参照):
 - <https://software.intel.com/videos/new-vectorization-features-of-the-intel-compiler>
- コンパイラーにとってディレクティブはヒントではなく命令
 - プログラマーが正当性を保証する必要がある (OpenMP* によるスレッド化と同様)
 - 例: PRIVATE 節、FIRSTPRIVATE 節、REDUCTION 節
- OpenMP* 4.0 で採用 ⇒ 移植可能
 - `-qopenmp` または `-qopenmp-simd` で有効にする

!\$OMP SIMD ディレクティブ

-qopenmp (/Qopenmp) または -qopenmp-simd (/Qopenmp-simd) で有効にする

```
subroutine add(A, N, X)
  integer N, X
  real A(N)
  !$ OMP SIMD
  DO I=X+1, N
    A(I) = A(I) + A(I-X)
  ENDDO
end
```

```
ifort -c -qopt-report-file=stderr add.f90
```

...

ループはベクトル化されませんでした: ベクトル依存関係が存在しています。

```
ifort -c -qopt-report-file=stderr -qopenmp-simd add.f90
```

...

SIMD ループがベクトル化されました。

ループをベクトル化しても安全であると知っているときに使用する

インテル® コンパイラーはベクトル化できる場合は (依存性や効率を無視して) ベクトル化する

<http://www.isus.jp/products/psxe/requirements-for-vectorizable-loops/>

ベクトル化を行うために必要なソースコードの変更を最小限に抑える

サブルーチン呼び出しを含むループ

関数呼び出しを行うと自動ベクトル化を妨げるループ伝播の依存性が発生する場合の解決方法:

- インライン展開
 - 小さなプロシージャーに最適
 - 同じソースコードで展開するか、-ipo を使用する (Windows* の場合は /Qipo)
- SIMD 対応関数またはサブルーチン
 - 大規模ルーチン、複雑なルーチン、インライン展開が困難な場合に適切
 - 通常の DO ループから呼び出す
 - ELEMENTAL キーワードを追加すると SIMD 対応プロシージャーを部分配列引数で呼び出すことができる
- !\$OMP SIMD ディレクティブ (最後の手段)
 - プロシージャーに対するスカラー呼び出しを維持しつつループの剰余をベクトル化する

SIMD 対応サブルーチン

コンパイラーはベクトル化されたループから呼び出すことができるスカラー・サブルーチンの SIMD 対応 (ベクトル) バージョンを生成する:

```
subroutine test_linear(x, y)
!$omp declare simd (test_linear) linear(ref(x, y))
  real(8),intent(in) :: x
  real(8),intent(out) :: y
  y = 1. + sin(x)**3
end subroutine test_linear
...
interface
...
do j = 1,n
  call test_linear(a(j), b(j))
enddo
```

Fortran では引数は参照渡しのため重要

リマーク #15301: 関数がベクトル化されました。

リマーク #15300: ループがベクトル化されました。

```
ifort -xavx -qopenmp-simd -qopt-report-file=stderr test_linear.f90
```

SIMD 対応ルーチンは明示的なインターフェイスにする (単純なケースでは !\$omp simd は必要ない)

SIMD 対応サブルーチン - パフォーマンス

LINEAR(REF()) 節は非常に重要 (コンパイラー 16.0.1 の新機能)

- C では、コンパイラーはベクトルレジスターに連続する引数値を配置する
- しかし Fortran では引数は参照渡し
 - デフォルトでは、コンパイラーはベクトルレジスターに連続するアドレスを配置する
 - 4 つのアドレスのギャザーを行う (遅い)
 - LINEAR(REF(X)) はアドレスが連続していることをコンパイラーに知らせる; 一回のみ逆参照してベクトルレジスターに連続する値をコピーする必要がある
- 同じ方法を参照渡しでの C 引数にも使用可能

要素 100 万の倍精度配列のスピードアップ

DECLARE SIMD なし	1.0
DECLARE SIMD あり、LINEAR(REF) 節なし	0.9
DECLARE SIMD あり、LINEAR(REF) 節あり	3.6

性能テストは、特定のコンピューター・システム、コンポーネント、ソフトウェア、操作、機能に基づいて行ったものです。結果はこれらの要因によって異なります。
システム構成: インテル® Xeon® プロセッサ E7-4850 v3 システム、2.20GHz、Red Hat® Enterprise Linux® 7.1、インテル® Fortran コンパイラー 16.0.1。

内容

SIMD 並列処理

- 自動ベクトル化
- OpenMP* 4.5 による明示的な SIMD プログラミング

マルチコア並列処理

- 自動並列化
- OpenMP*

マルチコア並列処理 – スレッドセーフ

OpenMP* および自動並列化の両方に適用する

- Co-Array には適用しない

アプリケーション全体を `-qopenmp` (または `-threads -auto`) でコンパイルする

- OpenMP* ディレクティブを含まない「親なし」サブルーチンをインクルード
 - ローカル配列をスレッドセーフにする
 - `-parallel` のみでは十分ではない
 - 多くの場合スタックサイズを増やす必要がある
- メインルーチンをインクルード
 - Fortran RTL のリンクと初期化をスレッドセーフ・モードで行う

(コマンドラインに関係なく) ソースコードでルーチンをスレッドセーフにするには

- 関数を RECURSIVE として宣言する
- `-save` や `SAVE` キーワードを使用しない
- グローバル変数を避ける (または同期されていない場合は書き込まない)

自動並列化 (自動スレッド化)

自動ベクトル化のように動作する

- `-parallel (/Qparallel)` で有効にする
- OpenMP* ランタイム・ライブラリーを利用する
- 反復はそれぞれ完全に独立している必要がある
- スレッド化のオーバーヘッド >>> ベクトル化のオーバーヘッド (~ 10^4 サイクル)
 - 多くの計算ワークを含むループでのみメリットがある
 - 関数呼び出しはインライン展開する必要がある (必要な場合は `ipo` を使用する)
- DO CONCURRENT (Fortran 2008) が効果的
 - ループは並列実行しても安全であると示す
 - 呼び出されるサブルーチンや関数は PURE である (副作用がない) こと
 - 明示的なインターフェイスが必要
 - スレッドセーフであること (`-auto` または `recursive`; `-parallel` では十分ではない)
 - 関数呼び出しの実装はまだ完全ではない ☹ - `dpd200378091` の修正待ち

DO CONCURRENT の例

```
ifort -c -parallel test.f90 -qopt-report-file=stderr
```

...

ループの開始 test.f90(15,3)

リマーク #17104: ループは並列化されませんでした: 並列依存関係が存在しています。

リマーク #15344: ループはベクトル化されませんでした: ベクトル依存関係がベクトル化を妨げています。

DO を DO CONCURRENT に置換:

```
ifort -c -parallel test.f90 -qopt-report-file=stderr
```

...

ループの開始 test.f90(16,3)

リマーク #17109: **ループが自動並列化されました。**

リマーク #15527: ループはベクトル化されませんでした: sub_ の関数呼び出しはベクトル化できません [test.f90(19,12)]

ループの終了

```
pure recursive subroutine sub (y, z)
```

```
  real, intent(in)  :: y
```

```
  real, intent(out) :: z
```

```
  z = 1. + sin(y)**2
```

```
end subroutine sub
```

...

```
do i=1, n
```

```
! do concurrent (i=1:n)
```

```
  call sub(b(i), c(i))
```

```
enddo
```

内容

SIMD 並列処理

- 自動ベクトル化
- OpenMP* 4.5 による明示的な SIMD プログラミング

マルチコア並列処理

- 自動並列化
- OpenMP*

インテル® Fortran コンパイラーでの OpenMP* の使用

OpenMP* 標準について学ぶ

- www.openmp.org (英語) を参照

単純だがプログラマーが正当性を保証する必要がある

- PRIVATE、REDUCTION、その他の節

最適化されたシリアルコードで開始する

- ベクトル化された内部ループ
- -O3 -xcore-avx2 -ipo ...

スレッド化可能な最外ループをスレッド化する

同じループをスレッド化およびベクトル化できる

- ワークの量で保証
- 自動ベクトル化または明示的なベクトル化
- \$omp parallel do simd

```
!$omp parallel do private(a) &  
!$omp reduction(+:sum)
```

```
do i=1, n  
  a = real(i)  
  a = 1. + a + a**2  
  call sub(a, b(i), c(i))  
  sum = sum + a  
enddo
```


パフォーマンスの考慮事項

キャッシュラインのフォルス・シェアリングを回避する

- 各スレッドは無効にされた $A(i,j)$ のコピーと考える
- A の添字を反転すると各スレッドのデータの局所性が向上する
 - メモリアクセスを連続にして内部ループのベクトル化を許可する

スケジュール・オプション

- ループ反復間で作業が均等に分散されていない場合 DYNAMIC や GUIDED を検討する

OMP_PROC_BIND でスレッド/プロセッサのアフィニティーを設定する

- spread はほとんどのアプリケーションに適していて、すべてのコアとソケットを利用する
- close はスレッドをできるだけ近くに配置して、コアあたりのスレッド数を最大にする
 - 共有キャッシュは最大限に利用されるが、一部のコアやソケットはアイドルになる
- デフォルトはアフィニティーなし - 通常は希望と異なる
- KMP_AFFINITY (インテル固有) でより細かく制御できる

```
!$OMP parallel do
do i=1,nthreads
do j=1,10000
A(i,j) = A(i,j) + ..
```

高レベルのスレッド

並列領域でより多くのワーク -> より優れたスケーリング;
より簡単にスレッドセーフにできる:

```
!$omp parallel do private(a,b,c,d,e,f,g,h, i1, i2 ...) !保守が大変  
Do i = 1, n
```

```
.....  
!$omp parallel do private(...)  
Do i = 1, n
```

変更後:

```
!$omp parallel  
call sub()
```

...
保守が容易

```
subroutine sub  
Real :: a,b,c,d,e,f,  
Integer :: i1, i2  
Real, dimension(ndim) :: g,h  
! -qopenmp を指定してコンパイルすると  
! ローカル宣言は自動的にスレッドセーフになる  
...  
!$omp do  
Do i = 1, n  
...
```

一般的な問題 – スタックサイズの不足

最も多くレポートされる OpenMP* 問題

- 症状: (スタック・オーバーフローによる) データ初期化中のセグメンテーション・フォルト
- -qopenmp (または -auto) はスレッドセーフにするためローカル配列をスタックに割り当てる

シェル (マスタースレッド) のスタック制限:

- プログラム全体、共有 + ローカルデータに (スレッド化に関係なく) 適用される
- OS のデフォルト値は小さい (~10MB)
- アドレス空間の制限; 必要な場合はメモリーが割り当てられる
 - 大きい値を設定しても安全
 - Bash: ulimit -s [値 (キロバイト)] または [unlimited] (1 回のみ増加可能)
 - C シェル: limit stacksize [値 (キロバイト)]
 - Windows*: /F:1000000000 でリンク (値はバイト)

個々のスレッドのスタック割り当て (スレッドローカルなデータのみ):

- export **OMP_STACKSIZE**=[サイズ] デフォルトは 4m (4MB)
- 実際にはメモリーを割り当てるため大きな値にしないこと

OpenMP* でスレッド化したアプリケーションのデバッグ

-O0 でデバッグする; SIMD ベクトル化とは異なりスレッド化は -O0 で無効にならない

-qopenmp でビルドし、シングルスレッドで実行する (OMP_NUM_THREADS=1)

- これで動作した場合、インテル® Inspector で競合状態その他を検出する

-qopenmp-stubs -auto でビルドする

- RTL 呼び出しは解決する; スレッド化されたコードは生成されない
- これで動作した場合、FIRSTPRIVATE、LASTPRIVATE が不足していないか確認する

-qopenmp-stubs でビルドする

- これで動作した場合、OpenMP* で変更されたメモリーモデルが影響している
 - スタックサイズが不足している可能性あり (前のスライドを参照)
 - 値が連続するプロシージャール呼び出しで保持されていない可能性あり

PRINT 文でデバッグする場合

- omp_get_thread_num() でスレッド番号を出力する前に OMP_LIB を使用する
- 内部 I/O バッファはスレッドセーフ
- 異なるスレッドからの PRINT 文の順序は不定

Co-Array について (Fortran 2008)

長所

- 共有メモリー並列処理と分散メモリー並列処理で同じコード
- スレッドセーフ
- MPI よりも習得が容易

短所

- クラスタ環境をセットアップする必要がある
 - パスワードレス ssh、その他
- MPI よりも機能が少ない
- MPI よりも通信オーバーヘッドがかなり大きい
 - コンパイラ 17.0 で大幅に改良

オーバーヘッドを考慮すると多くのワークが必要

```
real, dimension(n), codimension[*] :: b,c
```

```
nimages = num_images()
myid   = this_image()
print *, this_image = ', myid, ' / ', nimages
! データを最初に初期化する
```

...

```
do i = myid, n, nimages
  a = real(i)
  a = 1. + sin(a)**2
  call sub(a, b(i), c(i))
enddo
```

sync all ! 結果をほかでも利用可能にする

```
ifort -coarray test_ca.f90; ./a.out
```

参考資料

Web セミナー (英語):

<https://software.intel.com/videos/getting-the-most-out-of-the-intel-compiler-with-new-optimization-reports>

<https://software.intel.com/videos/new-vectorization-features-of-the-intel-compiler>

<https://software.intel.com/videos/data-alignment-padding-and-peel-remainder-loops>

Fortran における明示的なベクトル・プログラミング (英語):

<https://software.intel.com/articles/explicit-vector-programming-in-fortran>

インテル® Xeon Phi™ コプロセッサに関する記事 (ほかにも適用可能):

<http://www.isus.jp/article/mic-article/vectorization-essential/>

<http://www.isus.jp/article/mic-article/fortran-array-data/>

インテル® コンパイラー・ユーザー・リファレンス・ガイド (英語):

<https://software.intel.com/intel-fortran-compiler-16.0-user-and-reference-guide>

ベクトル化ガイド: <http://www.isus.jp/article/compileroptimization/guide-to-auto-vectorization/>

ユーザーフォーラム (英語): <https://software.intel.com/forums/intel-visual-fortran-compiler-for-windows>

<https://software.intel.com/en-us/forums/intel-fortran-compiler-for-linux-and-mac-os-x>

法務上の注意書きと最適化に関する注意事項

本資料の情報は、現状のまま提供され、本資料は、明示されているか否かにかかわらず、また禁反言によるとよらずにかかわらず、いかなる知的財産権のライセンスも許諾するものではありません。製品に付属の売買契約書『Intel's Terms and Conditions of Sale』に規定されている場合を除き、インテルはいかなる責任を負うものではなく、またインテル製品の販売や使用に関する明示または黙示の保証 (特定目的への適合性、商品性に関する保証、第三者の特許権、著作権、その他、知的財産権の侵害への保証を含む) をするものではありません。

性能に関するテストに使用されるソフトウェアとワークロードは、性能がインテル® マイクロプロセッサ用に最適化されていることがあります。SYSmark* や MobileMark* などの性能テストは、特定のコンピューター・システム、コンポーネント、ソフトウェア、操作、機能に基づいて行ったものです。結果はこれらの要因によって異なります。製品の購入を検討される場合は、他の製品と組み合わせた場合の本製品の性能など、ほかの情報や性能テストも参考にして、パフォーマンスを総合的に評価することをお勧めします。

© 2016 Intel Corporation. 無断での引用、転載を禁じます。Intel、インテル、Intel ロゴ、Intel Core、Intel Xeon Phi、Xeon は、アメリカ合衆国および / またはその他の国における Intel Corporation の商標です。

最適化に関する注意事項

インテル® コンパイラーでは、インテル® マイクロプロセッサに限定されない最適化に関して、他社製マイクロプロセッサ用に同等の最適化を行えないことがあります。これには、インテル® ストリーミング SIMD 拡張命令 2、インテル® ストリーミング SIMD 拡張命令 3、インテル® ストリーミング SIMD 拡張命令 3 補足命令などの最適化が該当します。インテルは、他社製マイクロプロセッサに関して、いかなる最適化の利用、機能、または効果も保証いたしません。本製品のマイクロプロセッサ依存の最適化は、インテル® マイクロプロセッサでの使用を前提としています。インテル® マイクロアーキテクチャーに限定されない最適化のなかにも、インテル® マイクロプロセッサ用のものがあります。この注意事項で言及した命令セットの詳細については、該当する製品のユーザー・リファレンス・ガイドを参照してください。

注意事項の改訂 #20110804

