

インテル® HTML5 開発環境

チュートリアル - インテル® XDK
入門ガイド

V2.02 : 05.09.2013

著作権と商標について

本資料に掲載されている情報は、インテル製品の概要説明を目的としたものです。本資料は、明示されているか否かにかかわらず、また禁反言によるとよらずにかかわらず、いかなる知的財産権のライセンスを許諾するものではありません。製品に付属の売買契約書『Intel's Terms and Conditions of Sale』に規定されている場合を除き、インテルはいかなる責任を負うものではなく、またインテル製品の販売や使用に関する明示または黙示の保証(特定目的への適合性、商品適格性、あらゆる特許権、著作権、その他知的財産権の非侵害性への保証を含む)に関してもいかなる責任も負いません。

「ミッション・クリティカルなアプリケーション」とは、インテル製品がその欠陥や故障によって、直接的または間接的に人身傷害や死亡事故が発生するようなアプリケーションを指します。そのようなミッション・クリティカルなアプリケーションのためにインテル製品を購入または使用する場合は、直接的か間接的にかかわらず、あるいはインテル製品やそのいかなる部分の設計、製造、警告にインテルまたは委託業者の過失があったかどうかにかかわらず、製造物責任、人身傷害や死亡の請求を起因とするすべての賠償請求費用、損害、費用、合理的な弁護士費用をすべて補償し、インテルおよびその子会社、委託業者および関連会社、およびそれらの役員、経営幹部、従業員に何らの損害も与えないことに同意するものとします。

インテル製品は、予告なく仕様や説明が変更される場合があります。機能または命令の一覧で「留保」または「未定義」と記されているものがありますが、その「機能が存在しない」あるいは「性質が留保付である」という状態を設計の前提にしないでください。これらの項目は、インテルが将来のために留保しているものです。インテルが将来これらの項目を定義したことにより、衝突が生じたり互換性が失われたりしても、インテルは一切責任を負いません。この情報は予告なく変更されることがあります。この情報だけに基づいて設計を最終的なものとししないでください。

本資料で説明されている製品には、エラッタと呼ばれる設計上の不具合が含まれている可能性があり、公表されている仕様とは異なる動作をする場合があります。現在確認済みのエラッタについては、インテルまでお問い合わせください。最新の仕様をご希望の場合や製品をご注文の場合は、お近くのインテルの営業所または販売代理店にお問い合わせください。本資料で紹介されている資料番号付きのドキュメントや、インテルのその他の資料を入手するには、1-800-548-4725

(アメリカ合衆国)までご連絡いただくか、<http://www.intel.com/design/literature.htm> (英語) を参照してください。

Intel、インテル、Intel ロゴは、アメリカ合衆国および / またはその他の国における Intel Corporation の商標です。

* その他の社名、製品名などは、一般に各社の表示、商標または登録商標です。

Microsoft、Windows、Windows ロゴは、アメリカ合衆国および / またはその他の国における Microsoft Corporation の商標です。

© 2013 Intel Corporation. 無断での引用、転載を禁じます。

目的

インテルの HTML5 開発ツールは、モバイル Web 開発者ができるだけ多くのプラットフォーム用のアプリケーションを開発、テスト、導入できるように支援します。HTML5、JavaScript*、CSS3* のような Web テクノロジーを利用して、モバイル Web アプリケーションだけでなく、ハイブリッド・アプリケーションの開発やテストを行うことができます。

このガイドは、はじめてのユーザーにハイブリッド・アプリケーションを新規に作成する方法を説明します。インテル® XDK の入手方法、ハイブリッド・アプリケーションの作成方法、デバイスでのテスト方法を示し、最後にインテルのアプリケーション・デベロッパー・センターを利用してアプリケーション・バイナリーをビルドする方法を説明します。

Google Chrome* ウェブブラウザのインストール

Google Chrome* は、最新の HTML5 テクノロジーが動作する優れたブラウザです。アプリケーションを作成する前に、デスクトップ・コンピューターに Google Chrome* がインストールされていることを確認してください。

アプリケーションの作成

開発に慣れる最も簡単な方法は、アプリケーションを作成してみることです。インテルは、アプリケーションを作成して、ツールとアプリケーションの実行環境を提供することにより、開発作業を支援します。Google Chrome* ブラウザーを利用すると、全く開発経験のないユーザーでも、次のインテル® HTML5 開発環境ホームページからアプリケーションを作成することができます。

<http://html5dev-software.intel.com>

Intel® XDK | App Learning Center | App Framework | App Dev Center

intel HTML5 Development Environment [+ Create an app now](#)

Develop, test & deploy to
all major platforms
with a single code base

GO TO THE **XDK** DOWNLOAD PAGE

1 Write Your App
If you can write it for the web using HTML/HTML5, CSS3 and Javascript*, you can use the Intel® XDK to build it as an HTML5 web app or as a native app for all of the major App Stores.

2 Emulate & Test
The Intel XDK makes it easy for developers to check look and feel of their apps with on-screen emulation on a wide variety of devices. The App Tester allows you to test on a physical device.

3 Build for App Stores
Once your app is finalized, move over to Intel's App Dev Center where you can package your HTML5 apps for Apple iOS®, Google Android®, Amazon Kindle®, Facebook® and other App Stores.

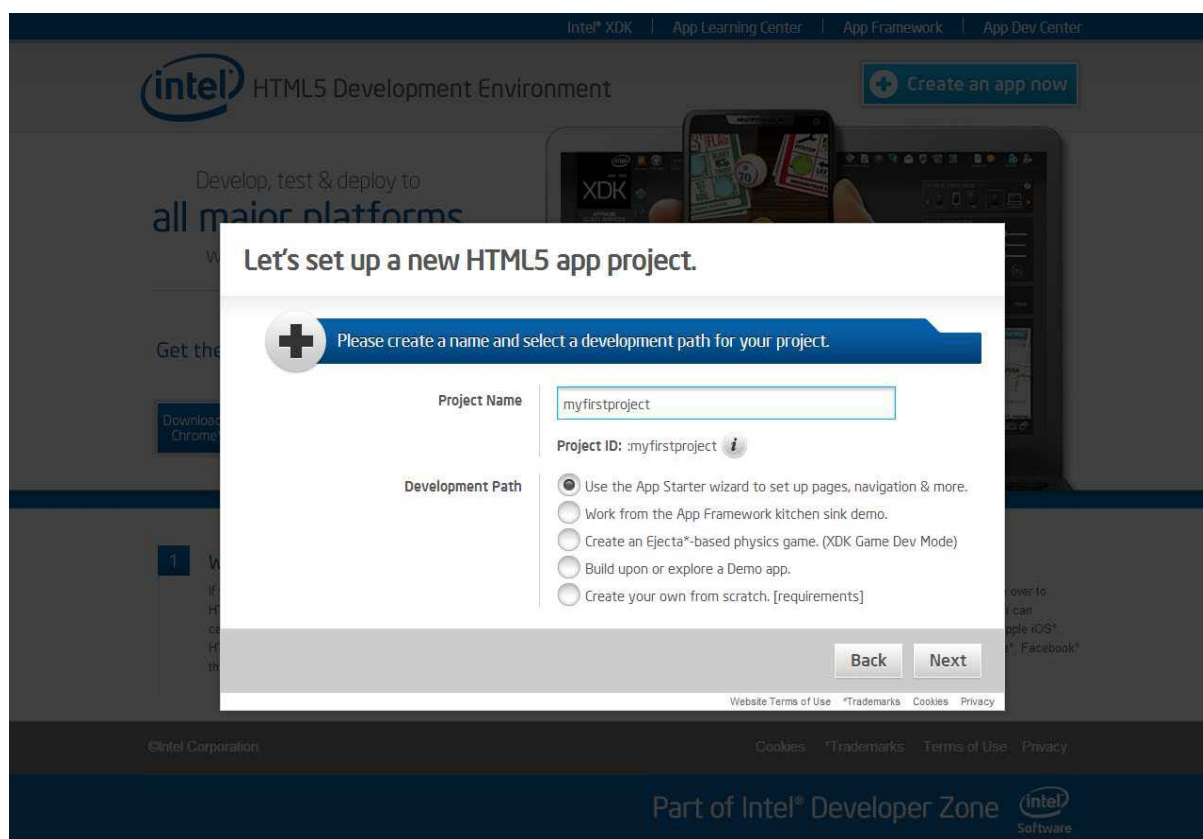
©Intel Corporation. Cookies *Trademarks Terms of Use Privacy

Part of Intel® Developer Zone intel Software

[Create an app now] をクリックして、新規 HTML5 アプリケーション・プロジェクトを開始します。

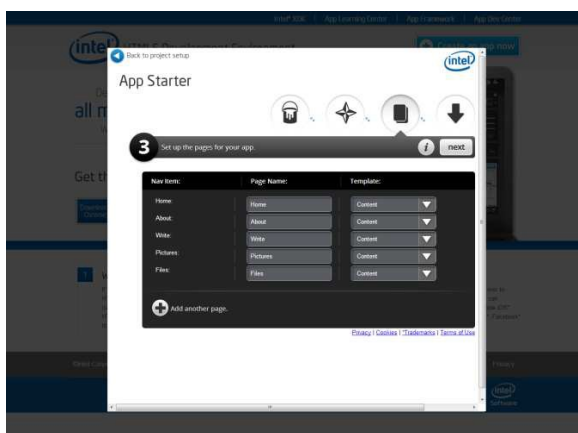


画面に表示されるダイアログで、新規 HTML5 アプリケーション・プロジェクトの作成を開始します。まず、プロジェクトの名前を指定します。ここでは、「myfirstproject」という名前を付けます。



ラジオボタンは最初のオプション [Use the App Starter wizard ...] を選択したままにします。App Starter は、分かりやすく効率良い初期アプリケーションを作成するツールです。アプリケーション・フレームワークとして、モバイル HTML5 アプリケーション開発用の軽量で高速な JavaScript* ライブラリーを利用しています。[Next] をクリックして App Starter ウィザードを開始し、サンプル・アプリケーションのナビゲーションとページ構造を作成します。以下のスクリーンショットを参考にしてください。

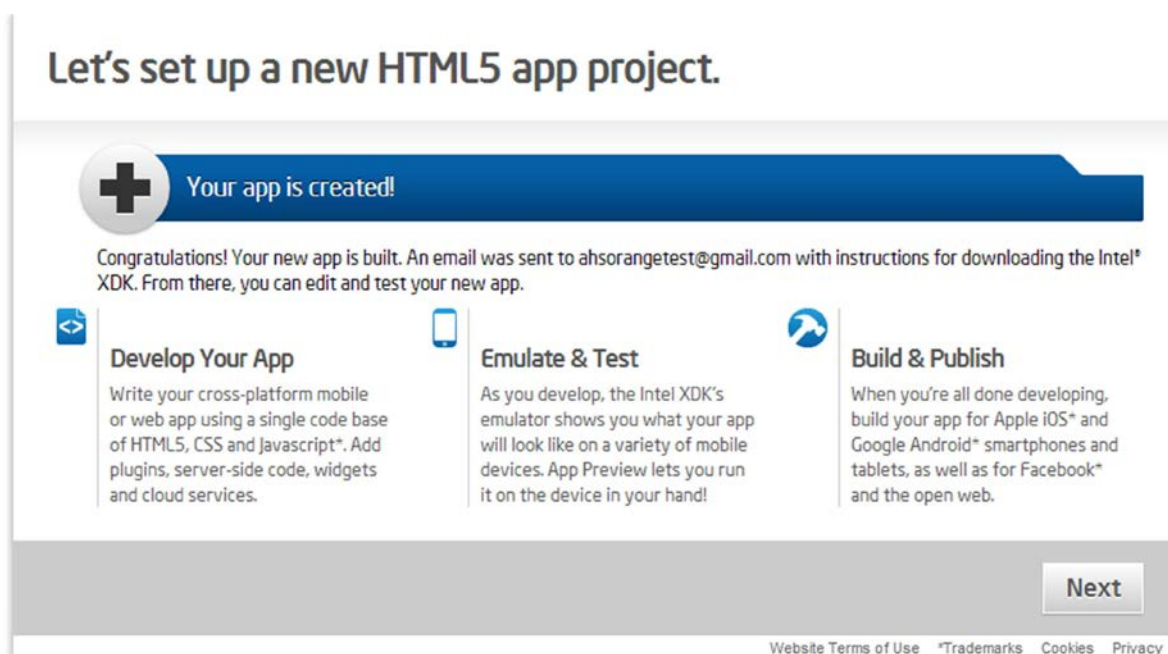




アプリケーションが生成されると、メールアドレスを確認する画面が表示されます。アプリケーションをビルドするツールにアクセスするには、有効なメールアドレスを入力する必要があります。このメールアドレス宛てに、ツールへのアクセス方法と一時的な認証情報が送信されます。



[Next] をクリックすると、次の画面が表示されます。



[Next] をクリックして、インテルの HTML5 ツール Web ページに戻ります。

インテル® XDK のインストール

しばらくすると、設定したメールアドレスにツールへのアクセス方法が送られてきます。これには、インテル® XDK へのリンクが含まれています (Apple OS X* バージョンでは次のように表示されます)。

Intel® XDK Installation Instructions for Apple OS X*

NOTE The Intel XDK requires Java® 6 or 7 and Google Chrome®. Both Java and Chrome must be installed prior to installing the Intel XDK. We recommend Java 7 for best firewall support.

DOWNLOAD THE FREE intel XDK
Filename: intel_xdk.dmg

Standard Installation Instructions:

- 1 Download DMG**
After download, locate and open the intel_xdk.dmg file.
- 2 Install XDK App**
On the following screen, drag the Intel XDK logo to the applications folder icon.
- 3 Locate XDK Application**
Locate the Intel XDK in your applications folder to start.
- 4 Run XDK** (Click check box)
On the following dialog box, be sure to check "always trust" box before clicking the "Run" button.

There is a Chrome Extension available for starting the intel XDK, if preferred.
Note that on an Mac, installation of the intel_xdk.dmg file (above) is required.

Chrome Extension Notes: When you start the Intel XDK from the Chrome extension you may see the message to the right – this is normal. Be sure to check the "Remember my choice" option before selecting "Launch Application".

GET THE CHROME EXTENSION

For more detailed information about installing the XDK on Mac OS X, please read this [article](#).

Available Platform Instructions: [Microsoft Windows](#) | [Apple OS X](#) | [Linux/Other OS](#)

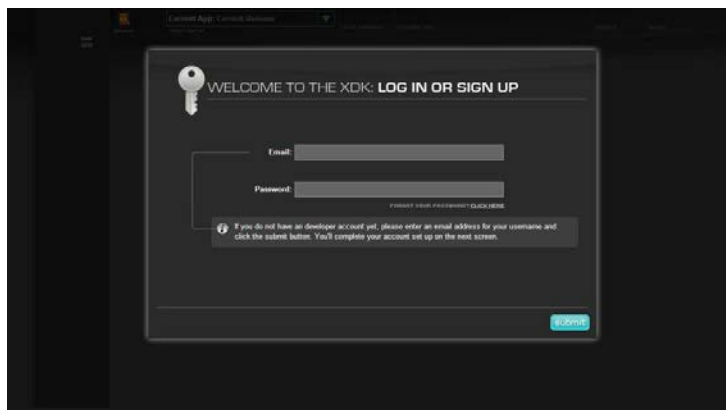
The Intel® XDK requires Java 6 or 7 and Google Chrome

Intel and the Intel logo are trademarks of Intel Corporation in the US and other countries.
* Other names and brands may be claimed as the property of others.

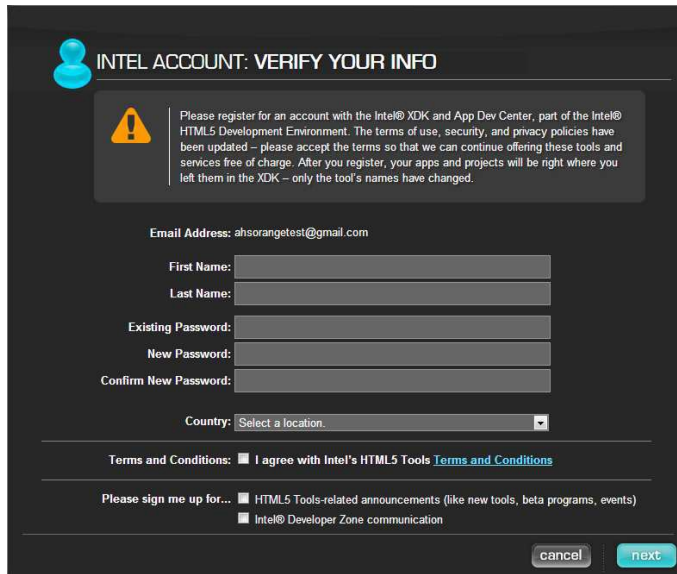
[Terms and conditions](#)

ここでは、必要に応じてインストール方法を選択することもできます。インテル® XDK は、HTML5 モバイル・アプリケーション用のデスクトップ・ベースのビルドおよびエミュレーション・ツールを提供します。

インテル® XDK を使用するには、メールに含まれているアカウント認証情報が必要です。これらの認証情報(メールアドレスと一時パスワード)を入力して続行します。



メールアドレスとパスワードを入力する画面が表示されたら情報を入力します。続行するには、インテルのソフトウェア用の Terms and Conditions (契約書) に同意する必要があります。インテルの HTML5 ツールおよびインテル® デベロッパー・ゾーンに関するお知らせをメールで受け取る場合は、該当するチェックボックスをオンにします。[Next] をクリックして続行します。



INTEL ACCOUNT: VERIFY YOUR INFO

Please register for an account with the Intel® XDK and App Dev Center, part of the Intel® HTML5 Development Environment. The terms of use, security, and privacy policies have been updated – please accept the terms so that we can continue offering these tools and services free of charge. After you register, your apps and projects will be right where you left them in the XDK – only the tool's names have changed.

Email Address: ahsorangetest@gmail.com

First Name:

Last Name:

Existing Password:

New Password:

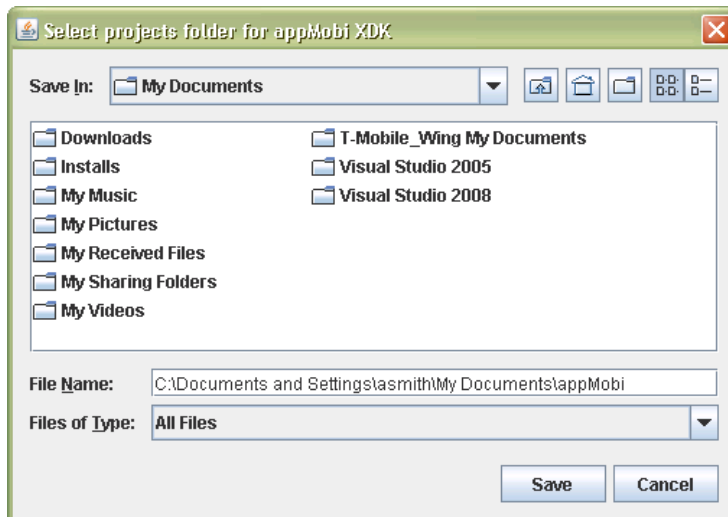
Confirm New Password:

Country:

Terms and Conditions: I agree with Intel's HTML5 Tools [Terms and Conditions](#)

Please sign me up for... HTML5 Tools-related announcements (like new tools, beta programs, events)
 Intel® Developer Zone communication

ストアデモとサンプルプロジェクトの場所を確認する画面が表示されます。デモと新しく作成するアプリケーションを保存する、インテル® XDK 用の空のフォルダーを選択します。

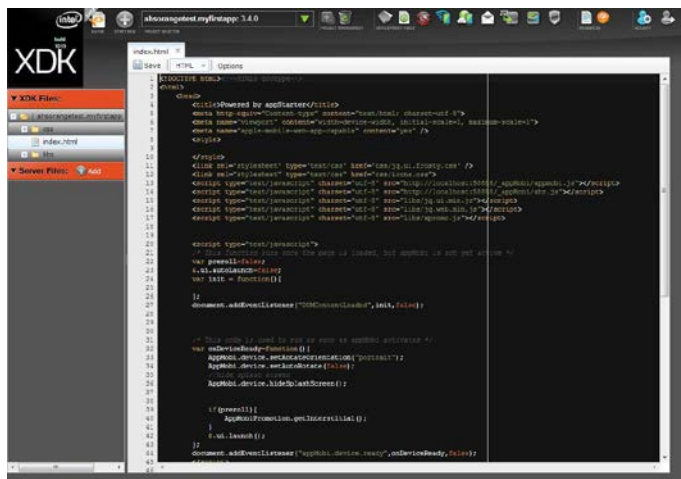


この場所を後で変更する場合は、インテル® XDK プロジェクト・フォルダーの設定を変更する方法を参照してください:

<http://forums.appmobi.com/viewtopic.php?f=9&t=63&p=172&hilit=documents#p172>

インテル® XDK の読み込みが完了すると、インテルのアプリケーション・フレームワーク JavaScript* ライブラリーの機能を紹介するデフォルトのアプリケーションが表示されます。わずかな JavaScript* のコーディングで応答性に優れた魅力的なインターフェイスをどのように簡単に実現できるのか、インテル® XDK エミュレーターで確認してください。

プロジェクト・リストの左にあるオレンジのエミュレーター/エディター切り替えボタンをクリックします。インテル® XDKのエディターページに、App Starter で生成したプロジェクトのルートファイルのソースコードが表示されます。

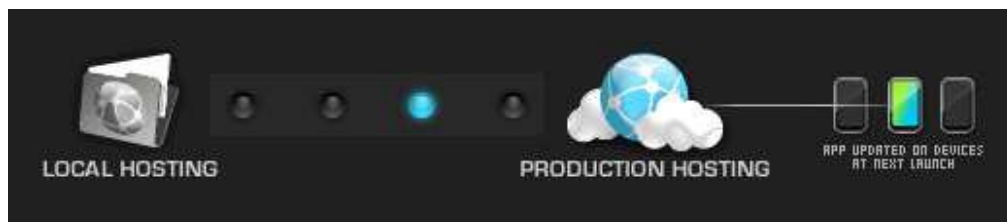


Google Android* バイナリーの作成

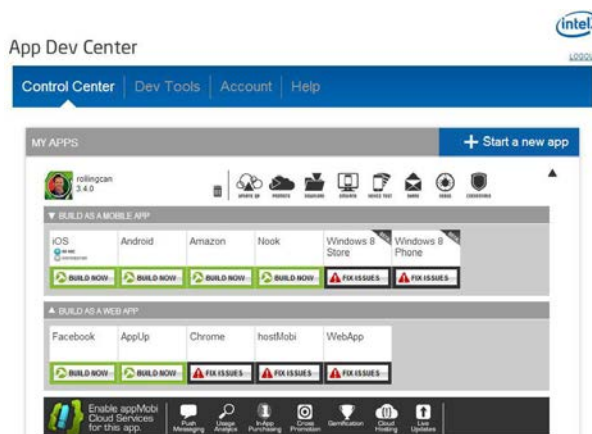
Google Android* デバイス用の .APK ファイルを作成するには、インテル® XDK の上部にあるビルドアイコン (右の図) をクリックします。



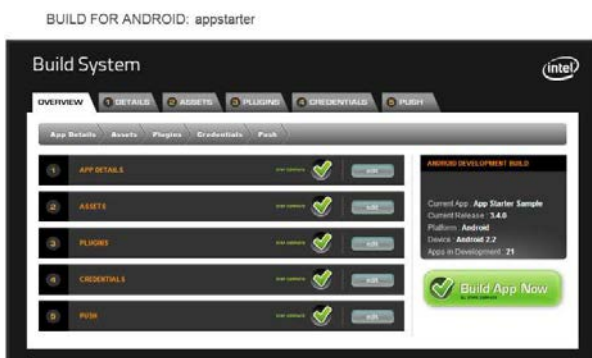
アプリケーションはクラウドにコピーされます。



クラウドにコピーされると、App Dev Center が表示されます。ビルドプロセスの最初の画面にアプリケーションのさまざまなビルドオプションが表示されるので、[Android] ビルドオプションを選択します。



アプリケーションの詳細情報を追加するページが表示されます。[Build App Now] ボタンが選択できるようになるまで、各タブの設定を行います。



最初のタブでは、Android アプリケーションの基本的な情報を設定します。2 番目のタブでは、アプリケーションのアイコンとスプラッシュ・スクリーンを選択します。3 番目のタブでは、カスタムプラグインについて設定しますが、このタブは設定しなくてもかまいません。4 番目のタブでは、Facebook* のようなサードパーティーのサイトにアプリケーションがアクセスするための認証情報を設定します。5 番目のタブの説明に従って Google Cloud Messaging* を追加します。

適切な情報をすべて入力し、全ステップが完了したら、[Build App Now] ボタンをクリックします。アプリケーションがクラウドでビルドされます。ビルドが完了すると、次の方法でアプリケーションのバイナリー入手できます。

1. デバイスのメールアドレスにアプリケーションのリンクを送信する
2. Android マーケットプレイスにアプリケーションを送る
3. PC や Mac に Android SDK をインストールして、アプリケーションをデバイスに手動でインストールする

