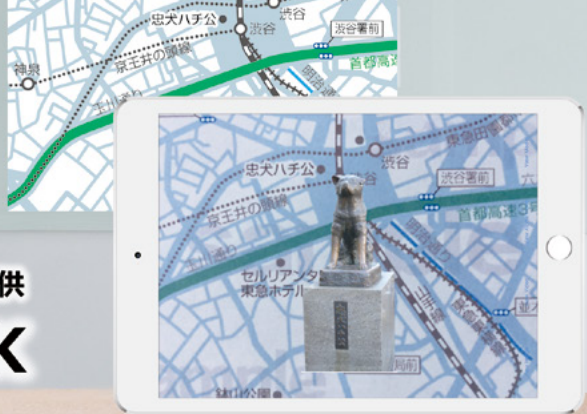


iOS/Android/Unity 対応

モバイル アプリ向けに高度な AR (拡張現実) エンジンを提供

高速かつ軽量な **Kudan AR SDK**



Kudan AR SDK とは?

Kudan AR SDK は、iOS、Android デバイスに対応し、さらに Unity プラグインを提供するモバイル向け AR SDK です。高品質な認識精度を誇るマーカータイプ AR および Kudan 独自の CV 技術 (コンピューターがカメラなどを通じて取得した画像 / 映像を解析し、視覚処理する技術) をベースにしたマーカーレス AR に対応しています。

Kudan AR SDK では、ハードウェア非依存で最新のスマートフォンを必要とせず、プラットフォームの垣根を超え、幅広いデバイスで利用可能です。

AR (拡張現実) は Kudan AR SDK にお任せください

マーカー/マーカーレス両対応



15,000 以上のローカル マーカーに対応した AR と、空間のどこにでも表示できるマーカーレス AR の両方をサポートする SDK エンジンです。画像認識精度、速度、表示品質など、他社製品と比較して圧倒的なパフォーマンスを備えています。

クロスプラットフォーム対応



iOS 向けの Swift や ObjectiveC、Android 向けの Java 両方に対応し、発売後数年が経過した端末でも軽快に動作します。開発環境はネイティブ プラットフォーム API の他、Unity Plugin としても用意しています。

インディー開発から組込まで



コアとなる Kudan CV エンジンは C++ で書かれ、最小のメモリ フットプリントで最速かつ最も堅牢な性能を提供できるため、ヘッド マウント機器の専門的な VPU からチップセットの組み込みまで、あらゆる場所で実行できます。必要に応じて、感度、堅牢性、速度を調節できます (要お問い合わせ)。

高度な使用向けに構成可能



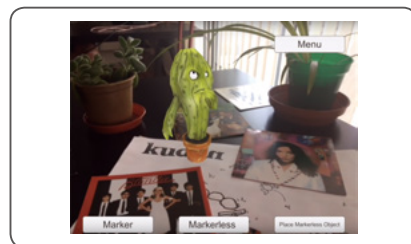
Kudan の高品質なレンダリング サポートは、HD ディスプレイやキャプチャに対応し、マップやシェーダー、リアルタイムのテキストチャ モーフィングで高精度な 3D グラフィックをサポートします。



マーカー 3D



マーカーレス AR



Unity プラグイン

SDK を支える **Kudan エンジン**

サーバー / クラウドに非依存

- スキャン後即座に反応
- スキャンごとのコスト発生なし
- ネットワーク非依存
- リアルタイム AR データ更新

高度なレンダリング

- HD グラフィック ディスプレイ、キャプチャ
- 現実の光の色調と一致する環境光
- 高品質な 3D CG (マップ、シェーダー付き)
- リアルタイム テクスチャ モーフィング

カメラに非依存

- ターゲット イメージを前処理

3D 空間認識を提供するエンジン

- 初期化なしでアクティベーション可能
- 印刷したマーカーなしで 3D 空間にモデルをアンカー
- リアル環境でリアルサイズ、高品質の 3D モデルを表示

開発者にやさしい**ライセンスとアプリ配布**までの流れ

無償で利用できる開発ライセンス

Kudan AR SDK および Unity プラグインの開発ライセンスは無償です。

アプリの構築、テストに必要な以下をすべて備えています：

- ✓ マーカー トラッキング技術
- ✓ マーカーレス技術
- ✓ 高度なレンダリング (iOS、Android ネイティブ API)

配布用のプロダクション ライセンス

ライセンス キーを入手して、Google Play や App Store にアップロードできます。

AR Indie ライセンス：

年商 1 億円未満の 中小企業、非営利団体、教育機関を対象に、無償でご利用いただけます。
配布アプリには、ウォーターマークが表示されます。

AR Business ライセンス：

年商 1 億円未満の 中小企業、非営利団体、教育機関を対象に、年間 ¥165,000 からご利用いただけます。
ウォーターマークは表示されません。

AR Enterprise ライセンス：

年商 1 億円以上のエンタープライズを対象にご利用いただけます。
お客様のご要望に合わせたライセンスを柔軟に提供します。

Kudan株式会社 について

Kudan株式会社は、コンピューター ビジョンのリーディング カンパニーとして、モバイル向け AR SDK および組込向けソフトウェア ライブラリを提供しています。独自に研究開発した空間・立体認識技術「Kudan SLAM (Simultaneous Localization and Mapping)」は、高速かつ低負荷で、カメラ画像から、デバイスの自己位置認識と周囲の地図を作成できます。実用性と汎用性を強みに、他のデバイス、カメラ、センサー等との組合せも可能です。活用シーンは幅広く、AR/VR/MR、自動運転、ドローン、ロボティクス、半導体チップへの組込みなどカメラ搭載可能なあらゆるデバイスでの活用が見込まれます。

製品の詳細に関するお問い合わせ先：



〒108-0073 東京都港区三田 3-9-9 森伝ビル 6F
Tel: 03-5440-7875 Fax: 03-5440-7876 E-mail: xlsoftkk@xlsoft.com